

番号	項目
1	サンマかヨンマか
2	レートのあるなし
3	ウマはいくつか
4	オカはいくつか
5	喰いタンのありなし
6	後付けのありなし
7	東風か半荘か
8	赤ドラのありなしと枚数
9	一発のありなし
10	チップのありなし
11	チップがつくのは赤か一発か両方か
12	役満のチップの枚数はいくつか
13	鳴き手にチップはつくか
14	先ツモのありなし
15	連荘は聴牌か和了か
16	オーラスの和了止めのありなし（トップのみか、2着以降もありか）
17	オーラスの聴牌止めのありなし
18	西入（東風戦なら南入り）のありなし
19	トビ賞のありなし
20	四風連打、九種九牌は親が流れるかどうか
21	4人リーチは流局するか続行するか
22	トリロンは流局するか続行するか
23	チョンボの点数は満貫払いか2000オールか
24	腰を使った場合の対処
25	フリテン見逃しツモのありなし
26	ダブル役満のありなし
27	ダブロンか頭跳ねか
28	積み棒は300点か1500点か
29	30符4翻は切り上げるか
30	焼き鳥のありなし
31	差しウマ差しビンタを認めるか認めないか
32	イカサマ時の対応について
33	三味線とみなされるラインについて
34	オープンリーチのありなし（振り込みは役満とするか、フリテン扱いとするか）

35	追っかけのオープンリーチはありか
36	白ぼっちを採用するかどうか
37	流し満貫を採用するかどうか
38	大車輪を採用するかどうか
39	セットの終わりどきの決め方はどうするか
40	最終半荘のみレートアップすることを許可するか
41	ダブ東の頭を2符とするか4符とするか