

麻雀役一覧表

詳細解説は[基本役記事](#)を参照

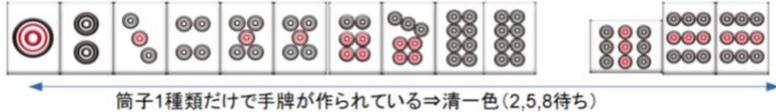
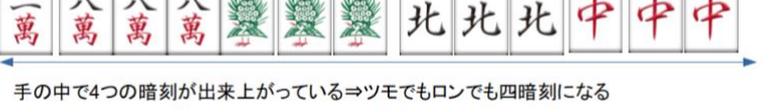
基本 5 役

名前	成立条件	翻数	鳴き
リーチ	<p>聴牌状態でリーチと宣言する。場に 1000 点棒を供託する。※リーチ後は手を変えられない</p>  <p>あと2pまたは5pが来れば上がれる状態であり聴牌している ⇒リーチを宣言し場に1000点を支払うことでリーチをかけられる。</p>	1	×
ツモ	自分の引いてきた牌でアガリになること（鳴き不可）	1	×
役牌 (ヤクパイ)	<p>特定の字牌(白發中、または場風・自風)を 3 枚揃える</p>  <p>役牌が刻子(3枚ある)</p>	1	1
タンヤオ	<p>2~8 牌だけで揃えること (1,9,字牌不可)</p>  <p>2~8の牌しか使っていない⇒タンヤオ</p>	1	1
平和 (ピンフ)	<p>以下の 3 つの条件を満たすこと</p> <ol style="list-style-type: none"> 1.メンツが順子(階段状の 3 枚)のみであること 2.待ちが両面(23,45 など)であること 3.アタマが役牌でないこと(役の付かない字牌は OK)  <p>両面待ち すべてのメンツが順子 アタマが役牌でない ⇒3つの条件をすべて満たすため、平和が成立する！</p>	1	×

次の7役

名前	成立条件	点数	鳴き
一盃口 (イーペーコー)	<p>同じ階段組み合わせ(順子)が2つあると成立</p>  <p>← 同じ順子(萬子の567)が2つある⇒イーペーコー</p>	1	×
三色同順 (サンショク)	<p>萬子,筒子,ソウズで同じ組み合わせの順子を作る。</p>  <p>← 萬子、筒子、ソウズで同じ数字の順子(123)がそろっている(4、7p待ち)⇒サンショク</p>	2	1
一気通貫 (イツー)	<p>萬子,筒子,ソウズでのいずれかで 123,456,789 の3メンツを作る</p>  <p>← 筒子で123、456、789のメンツをそろえている⇒イツウ(1s待ち) ポン</p>	2	1
チャンタ	<p>1,9,字牌、または 123,789 のメンツのみで手を作る</p>  <p>← すべての面子とアタマに1、9、字牌が含まれている⇒チャンタ</p>	2	1
ホンイツ	<p>萬子,筒子,ソウズでのいずれかと字牌だけで手を作る</p>  <p>← 萬子+字牌だけで手牌が作られている⇒ホンイツ(1,4,7待ち)</p>	3	2
対々和 (トイトイ)	<p>刻子(同じ牌3枚の組み合わせ)だけで4メンツを作る</p>  <p>← すべての面子が3枚同じ牌(刻子)である(2m、8m待ち)⇒トイトイ</p>	2	2
七対子 (チートイ)	<p>対子(同じ牌2枚の組み合わせ)を7ペア作る</p>  <p>← 同じ牌2枚のペアが7つある(1p待ち)⇒七対子</p>	2	×

逆転の3役

名前	成立条件	点数	鳴き
清一色 (チンイツ)	<p>マンズ,ピンズ,ソウズの何か一種類のみで手牌を作る</p>  <p>筒子1種類だけで手牌が作られている⇒清一色(2,5,8待ち)</p>	6	5
国士無双 (コクシムソウ)	<p>1,9,字牌の全13種類を1枚ずつ集め、 さらにそのうち1枚を対子(2枚)にする。</p>  <p>12種類が集まっており、あと西がくればアガリとなる状態⇒国士無双(西待ち)</p>  <p>13種類すべてを1枚ずつそろえた聴牌では1,9,字牌のどれが来てもアガリになります⇒国士無双(13面待ち)</p>	役満	×
四暗刻 (スーアンコウ)	<p>ポンをせずにトイトイを上げる。</p>  <p>手の中で3つの暗刻が出来上がっている⇒ツモった場合のみ四暗刻(ロンだと四暗刻が付かない)</p>  <p>手の中で4つの暗刻が出来上がっている⇒ツモでもロンでも四暗刻になる</p>	役満	×

その他マイナー役たち（いずれ覚えよう！）

名前	成立条件	点数	鳴き
嶺上開花 (リンシャン カイホウ)	カンして引いてきた牌でツモ上がりすること	1	1
海底撈月 (ハイテイ)	その局の最後のツモ牌で上がること	1	1
河底撈魚 (ホウテイ)	その局の最後の捨て牌でロン上がりすること	1	1
一発 (イッパツ)	リーチ後 1 巡以内に上がること (鳴きが入ると無効)	1	×
純チャン (ジュンチャン)	1,9 牌と 123,789 のメンツのみで手を作る	3	2
槍槓 (チャンカン)	加カン(ポンした牌に 1 枚加える)した牌でロンあがりすること	1	1
ホンロー	1,9,字牌のみで手を作ること	2	2
ダブリー	1 巡目でリーチをかけること ※鳴きが入ると無効	2	×
二盃口 (リャンペーコー)	イーペーコーを 2 セット作ること(445566 など) 一盃口は二つある⇒二盃口になる!	3	×
小三元 (ショウサンゲン)	白、發、中のうち 2 種類を 3 枚、残り 1 種を 2 枚集める	4	4
三色同刻 (サンショク ドウコウ)	マンズ、ピンズ、ソウズで同じ数の刻子を作る	2	2
三槓子 (サンカンツ)	カンを 3 回行うこと	2	2
三暗刻 (サンアンコウ)	手のうちにアンコを 3 つ作ること	2	2

役満一覧（一部「逆転に重要」とかぶっています）

名前	成立条件	点数	鳴き
大三元 (ダイサンゲン)	三元牌(白發中)を3枚ずつ集める	役満	役満
大四喜 (ダイスーシー)	風牌(東南西北)を3枚ずつ集める	役満	役満
小四喜 (ショウスーシー)	風牌(東南西北)のうち3種類を3枚、1種を2枚集める	役満	役満
九蓮宝燈 (チューレン)	マンズ、ピンズ、ソウズのいずれかで 「111234567899+何か同じ種類を1枚」を揃える	役満	×
緑一色 (リュウイーソー)	ソウズの23468、字牌の發のみで手を作る	役満	役満
字一色 (ツイイーソー)	字牌のみで手を作る	役満	役満
国士無双 (コクシムソウ)	1,9,字牌を13種類を全て集め、そのうち1種を2枚にする	役満	×
清老頭 (チンロウトウ)	1,9牌のみで手を作ること	役満	役満
四暗刻 (スーアンコウ)	手の内でアンコウを4つ作ること（鳴かないトイトイ）	役満	×
四槓子 (スーカンツ)	カンを4回行うこと(誰かにカンをされると無効)	役満	役満
天和 (テンホー)	親が配牌時に上がっていること	役満	×
地和 (チーホー)	子が第一ツモで上がること ※鳴きが入ると無効	役満	×